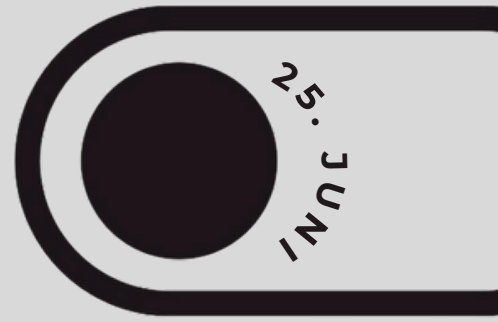




DATAGAME



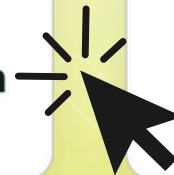
Szenarien der Ausbildung



Handbuch für technische Spezifikationen



Toolbox



Die **DataGame-Trainingsszenarien** bestehen aus neun kurzen, storybasierten Modulen. Diese versetzen Sie in realistische Dilemmata, mit denen Mitarbeitende der Erwachsenenbildung im Umgang mit personenbezogenen Daten konfrontiert werden. Jedes Szenario ist als interaktives Paket aufgebaut. Sie lesen, klicken, entscheiden und sehen sofort die Auswirkungen Ihrer Entscheidungen.

DAS TECHNISCHE HANDBUCH

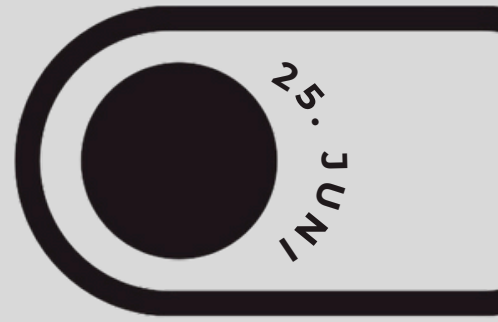
Wenn Sie die Schulung durchführen oder anpassen, dient Ihnen das Technische Handbuch als Grundlage. Darin wird Folgendes erklärt:

- wie die Moodle-Instanz konfiguriert wurde,
- wie interaktive Inhalte mit H5P und Articulate Storyline erstellt wurden und
- eine schrittweise Anleitung zum Hochladen, zur Versionierung und zur Nachverfolgung des Abschlusses.



Kofinanziert von der
Europäischen Union

DATA GAME



DIE TOOLBOX

Stellen Sie sich das wie eine kuratierte Bibliothek vor, auf die Sie jederzeit zurückgreifen können: Sie finden dort Vorlagen für Datenschutzhinweise, Checklisten für Datenschutz-Folgenabschätzungen, Listen mit kinderfreundlichen Einwilligungsvideos, Open-Source-Verschlüsselungsprogramme und vieles mehr. All dies wird als einfacher Link-Hub innerhalb des eigenen Moodle-Kurses präsentiert. So können Sie die benötigten Inhalte mit einem Lesezeichen versehen oder herunterladen können, ohne eine Lektion abschließen zu müssen.

WAS IST DRIN ?

1. **Verwaltung und Technologie**
2. **Rechtliche Anforderungen & Verantwortung**
3. **Zugang, Registrierung, Verwaltung**
4. **Sicherheit in Bildungstechnologien**
5. **Datenschutz und Sicherheit**
6. **Datenbehandlung & -sicherheit**
7. **Speicherung & Verarbeitung**
8. **Trainings- und Sensibilisierungsprogramme**
9. **Social-Media-Apps für Lehrzwecke**



Kofinanziert von der
Europäischen Union

PROJEKTERGEBNISSE



DATAGAME-SENSIBILISIERUNGS-BROSCHÜRE

Einführung in die Datenschutz- und Sicherheitsprobleme (Online), mit denen die Erwachsenenbildung konfrontiert ist.



ABGESCHLOSSEN



GAMIFIZIERTES TRAINING

In videobasierten Szenarien werden Erwachsenenbildner:innen mit den rechtlichen Verpflichtungen sowie den Datenschutz- und Sicherheitsbedürfnissen der Lernenden vertraut gemacht.



ABGESCHLOSSEN

AKTUELLER STATUS



DATAGAME-TOOLBOX

Enthält nützliche Tools zur Implementierung von Datenschutz- und Sicherheitsmaßnahmen in ihrer (Online-)Lehrpraxis und ihren Lehrmaterialien.



ABGESCHLOSSEN

Die Toolbox ist jetzt auf unserer Website in allen Partnersprachen verfügbar, sodass alle frei darauf zugreifen können.



[HTTPS://DATAGAME-PROJECT.EU/](https://datagame-project.eu/)



Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen der Autorin oder des Autors bzw. der Autorinnen oder Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der OeAD-GmbH wider. Weder die Europäische Union noch die OeAD-GmbH können dafür verantwortlich gemacht werden. Projektnummer: 2023-1-AT01-KA220-ADU000157050