



Αυξήστε τα πρότυπα στο απόρρητο και την ασφάλεια των δεδομένων στη (διαδικτυακή) διδασκαλία ενηλίκων

Αύξηση της ευαισθητοποίησης των εκπαιδευτών ενηλίκων για ζητήματα απορρήτου και ασφάλειας δεδομένων στην (διαδικτυακή) εκπαίδευση ενηλίκων



Κοινοποιήστε τη σημασία της εξισορρόπησης των καινοτομιών στη μάθηση με τις απαιτήσεις απορρήτου δεδομένων και ασφάλειας

Περιγράψτε τη διαφορά μεταξύ του απορρήτου και της ασφάλειας των δεδομένων στην εκπαίδευση ενηλίκων (διαδικτυακή).



ΣΥΝΕΤΑΙΡΙΣΜΟΣ



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι απόψεις που εκφράζονται είναι μόνο του/των συγγραφέα/ών και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της OeAD-GmbH. Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η χορηγούσα αρχή μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνα για αυτά.



DATA**GAME**



Η DataGame αναπτύσσει μια **gamified** προσφορά εκπαίδευσης για επαγγελματίες εκπαίδευσης ενηλίκων

ΦΟΝΤΟ

Ο Γενικός Κανονισμός για την Προστασία Δεδομένων της ΕΕ (GDPR) που τέθηκε σε ισχύ στις 25 Μαΐου 2018, επιβάλλει αυστηρούς κανόνες σχετικά με τον τρόπο χειρισμού και επεξεργασίας προσωπικών δεδομένων. Οι τεράστιες πιθανές κυρώσεις για την παραβίαση των κανόνων απορρήτου και ασφάλειας δεδομένων είναι απειλητικές για τη ζωή οποιουδήποτε δημόσιου ή ιδιωτικού ιδρύματος.

Αν και πολλά μεγαλύτερα εκπαιδευτικά ιδρύματα έχουν εφαρμόσει ή επικαιροποιήσει διαδικασίες συμμόρφωσης με τα δεδομένα τα τελευταία χρόνια, τα ζητήματα απορρήτου και ασφάλειας δεδομένων δεν έχουν ακόμη φτάσει πλήρως στο ευρωπαϊκό τοπίο της εκπαίδευσης ενηλίκων.

ΤΟ DATAGAME ΣΤΟΧΕΥΕΙ ΝΑ...

...διευκολύνουν την εναρμονισμένη και συνεπή συμμόρφωση με τους κανονισμούς και τα πρότυπα προστασίας δεδομένων σε όλο το ευρωπαϊκό τοπίο της εκπαίδευσης ενηλίκων, συμπεριλαμβανομένων των παρόχων άτυπης εκπαίδευσης που εργάζονται κυρίως με ελεύθερους επαγγελματίες εκπαιδευτές και επομένως δυσκολεύονται να συμμορφωθούν με τα πρότυπα ποιότητας.



www.datagame-project.eu



1

Μπροσούρα DataGame Awareness-Raising.

Εισαγωγή στα ζητήματα απορρήτου δεδομένων και ασφάλειας (διαδικτυακή) η εκπαίδευση ενηλίκων αντιμετωπίζεται.

2

DataGame Gamified Training.

Τα σενάρια που βασίζονται σε βίντεο χρησιμοποιούνται για την εξοικείωση των εκπαιδευτών ενηλίκων με τις νομικές υποχρεώσεις και τις ανάγκες ιδιωτικότητας και ασφάλειας των μαθητών.

3

Εργαλειοθήκη DataGame.

Περιέχει εργαλεία για εκπαιδευτές ενηλίκων που θέλουν να εφαρμόσουν υγιή μέτρα απορρήτου και ασφάλειας δεδομένων στην (διαδικτυακή) διδακτική τους πρακτική.

