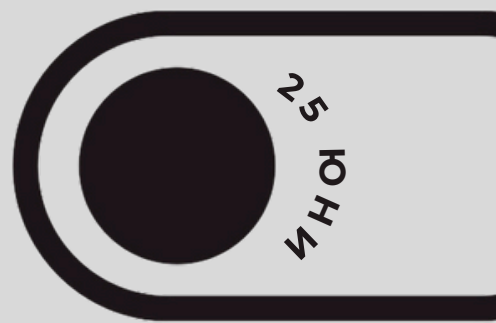


DATA**GAME**

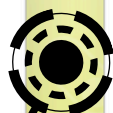
Сценарии за обучение



Технически спецификации
Ръководство



Кутия с инструменти



Сценариите за обучение на DataGame са набор от девет кратки, базирани на истории модула, които ви въвеждат в реалистични дилеми, пред които са изправени служителите в сферата на образованието за възрастни при работа с лични данни. Всеки сценарий е изграден като интерактивен пакет, така че четете, кликувате, решавате и веднага виждате резултата от своя избор.

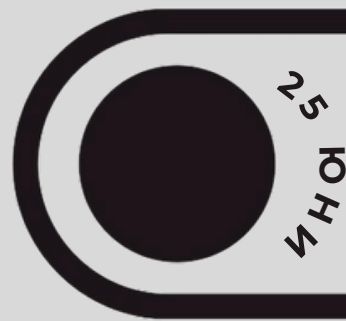


ТЕХНИЧЕСКОТО РЪКОВОДСТВО

Ако вие сте човекът, който ще провежда или адаптира обучението, документът „Техническо ръководство“ е вашият план. Той пояснява как е конфигурирана платформата Moodle, как функционира интерактивното съдържание, и дава съвети стъпка по стъпка за процеса на регистрация в платформата, как да се ориентирате в нея и как да преминете през обучението.



DATA GAME



КУТИЯТА С ИНСТРУМЕНТИ

Мислете за това като за подбрана библиотека, в която можете да се потопите по всяко време: шаблони за известия за поверителност, контролни списъци за Оценка на Въздействието върху Личните Данни, списъци с видеоклипове за съгласие, подходящи за деца, помощни програми за криптиране с отворен код и др. Този инструментариум е представен като събрани на едно място полезни връзки в собствен „курс“ на платформата, така че можете да добавяте към отметки или да изтеглите това, което ви е необходимо, без да завършвате специален урок.

КАКВО ИМА ВЪТРЕ ?

1. **Административни и технологични аспекти на сигурността при защитата на данните на учащите**
2. **Комуникиране на въпроси, свързани с поверителността и безопасността на данните**
3. **Регистрация на обучаеми и администриране на потребители**
4. **Основни последици от GDPR за онлайн и присъствено обучение**
5. **Преглед на образователните технологии по въпроси, свързани с поверителността и безопасността на данните**
6. **Повишаване на чувствителността на по-възрастните обучаеми относно поверителността и безопасността на данните**
7. **Съхранение и обработка на данни за учащите**
8. **Програми за обучение и повишаване на осведомеността за подобряване на спазването на разпоредбите за защита на данните**
9. **Използване на приложения за социални мрежи за учебни цели**



РЕЗУЛТАТИ ОТ ПРОЕКТА



БРОШУРА ЗА ПОВИШАВАНЕ НА ОСВЕДОМЕНОСТТА

Въведение в проблемите на поверителността и безопасността на данните (онлайн), с които се сблъсква обучението за възрастни.



ЗАВЪРШЕНО



ГЕЙМИФИЦИРАНО ОБУЧЕНИЕ НА DATAGAME

Във видео-базирани сценарии обучителите се запознават с правните задължения и нуждите на учащите се от поверителност и безопасност.



ЗАВЪРШЕНО

ТЕКУЩ СТАТУС



КУТИЯ С ИНСТРУМЕНТИ

Съдържа инструменти, полезни за прилагането на мерки за поверителност и безопасност на данните в (онлайн) учебна практика и обучителни материали.



ЗАВЪРШЕНО

Инструментариумът вече е достъпен на нашия уебсайт и на български език, така че всеки заинтересован има свободен и безплатен достъп до него.



[HTTPS://DATAGAME-PROJECT.EU/](https://datagame-project.eu/)



Съфинансирано от
Европейския съюз

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче принадлежат изцяло на техния(ите) автор(и) и не отразяват непременно възгледите и мненията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). За тях не носи отговорност нито Европейският съюз, нито EACEA. Номер на проекта: 2023-1-AT01-KA220-ADU-000157050.