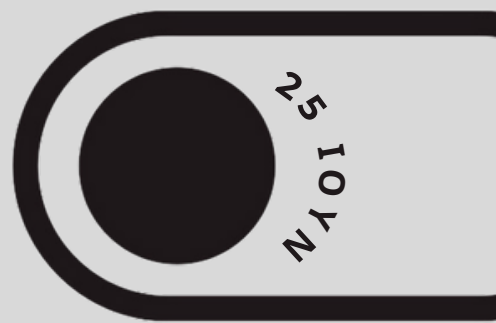


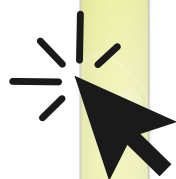
DATAGAME



**Σενάρια
Εκπαίδευσης**



**Εγχειρίδιο
Τεχνικών
Προδιαγραφών**



Toolbox

Τα Σενάρια Εκπαίδευσης DataGame είναι ένα σύνολο εννέα σύντομων, ιστορικά βασισμένων ενοτήτων που εισάγουν ρεαλιστικά διλήμματα που αντιμετωπίζει το προσωπικό εκπαίδευσης ενηλίκων κατά τον χειρισμό προσωπικών δεδομένων. Κάθε σενάριο έχει δημιουργηθεί με στόχο τη διαδραστική συμμετοχή, ώστε να διαβάσετε, να επιλέγετε και να λαμβάνετε αμέσως ανατροφοδότηση σχετικά με τις επιλογές σας.

ΤΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΩΝ

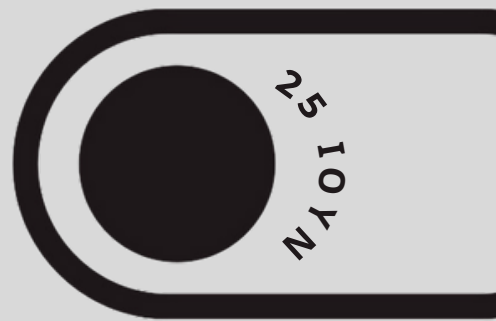
Αν είστε εκπαιδευτής ή υπεύθυνος για την κατάρτιση, το Εγχειρίδιο Τεχνικών Προδιαγραφών θα αποτελέσει τον οδηγό σας. Εξηγεί:

1. πώς διαμορφώθηκε μέσω του λογισμικού Moodle,
2. πώς δημιουργήθηκε το διαδραστικό περιεχόμενο με H5P και Articulate Storyline, και
3. απλές συμβουλές για τη μεταφόρτωση, τη διαχείριση εκδόσεων και την παρακολούθηση της προόδου.



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

DATA GAME



Η ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ

Πρόκειται για μία επιμελημένη βιβλιοθήκη που μπορείτε να συμβουλευτείτε ανά πάσα στιγμή και περιέχει: πρότυπα για ειδοποιήσεις απορρήτου, λίστες ελέγχου για DPIA, λίστες με βίντεο συναίνεσης φιλικά προς τα παιδιά, βοηθητικά προγράμματα κρυπτογράφησης ανοιχτού κώδικα κ.λπ. Παρουσιάζεται ως μία απλή λίστα συνδέσμων με βάση τις θεματικές της κατάρτισης, ώστε να μπορείτε να κατεβάζετε ή να αποθηκεύετε ό,τι χρειάζεστε, χωρίς να πρέπει να ολοκληρώσετε τα μαθήματα.

ΤΙ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ ;

1. Διοικητικές και τεχνολογικές διαστάσεις ασφάλειας για την προστασία των δεδομένων.
2. Επικοινωνία θεμάτων προστασίας δεδομένων και ασφάλειας.
3. Εγγραφή και διαχείριση χρηστών.
4. Κύριες επιπτώσεις του ΓΚΠΔ στη διαδασκαλία στο διαδίκτυο και στην τάξη.
5. Επισκόπηση των εκπαιδευτικών τεχνολογιών σε θέματα προστασίας δεδομένων και ασφάλειας.
6. Ευαισθητοποίηση εκπαιδευομένων για την προστασία δεδομένων και την ασφάλεια.
7. Αποθήκευση και επεξεργασία δεδομένων χρηστών
8. Προγράμματα κατάρτισης και ευαισθητοποίησης για την ενίσχυση της συμμόρφωσης στο πλαίσιο ΓΚΠΔ
9. Χρήση εφαρμογών μέσων κοινωνικής δικτύωσης για διδακτικούς σκοπούς



ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΕΡΓΟΥ



ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ **DATA GAME**

Εισαγωγή σε ζητήματα απορρήτου και ασφάλειας δεδομένων σχετικά με την (διαδικτυακή) εκπαίδευση ενηλίκων.



ΟΛΟΚΛΗΡΩΘΗΚΕ



ΠΑΙΧΝΙΔΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ **DATA GAME**

Μέσα από σενάρια που βασίζονται σε βίντεο, οι εκπαιδευτές ενηλίκων εξοικειώνονται με τις νομικές υποχρεώσεις και τις ανάγκες των εκπαιδευόμενων για την προστασία της ιδιωτικότητας και την ασφάλεια.



ΟΛΟΚΛΗΡΩΘΗΚΕ

ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ



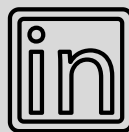
ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ **DATA GAME**

Περιέχει εργαλεία χρήσιμα για την εφαρμογή μέτρων προστασίας δεδομένων και ασφάλειας στην (διαδικτυακή) εκπαίδευση ενηλίκων.



ΟΛΟΚΛΗΡΩΘΗΚΕ

Η εργαλειοθήκη είναι τώρα διαθέσιμη στην ιστοσελίδα μας και σε όλες τις γλώσσες των εταίρων, ώστε να έχουν εύκολη και ελεύθερη πρόσβαση σε αυτήν όλοι οι ενδιαφερόμενοι.



[HTTPS://DATAGAME-PROJECT.EU/](https://datagame-project.eu/)



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της OeAD-GmbH. Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η χορηγούσα αρχή μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές. Αριθμός έργου: 2023-1-AT01-KA220-ADU-000157050