NEWSLETTER 2

24. NOVEMBER

DATAGAME

TPM IN NIKOSIA

Das zweite transnationale Projekttreffen des DataGame-Projekts fand am 16. und 17. Oktober 2024 erfolgreich in Nikosia statt und wurde von CARDET an seinem Hauptsitz ausgerichtet.

Kofinanziert von der Europäischen Union

NEWSLETTER 2

24. NOVEMBER

DATAGAME

TPM IN NIKOSIA

Während des Treffens diskutierten die Partner über zentrale Themen, darunter Verbreitungsstrategien, die Fertigstellung von Arbeitspaket 2 und Qualitätssicherungsprozesse, um die fortlaufende Ausrichtung des Projekts auf seine Ziele sicherzustellen.

In Zukunft werden sich die Bemühungen auf Arbeitspaket 3 konzentrieren – das DataGame Gamified Training unter der Leitung von CARDET, dem das Konsortium seinen Dank für die Organisation und herzliche Gastfreundschaft ausspricht, die wesentlich zum Erfolg dieses produktiven Treffens beigetragen haben.

Kofinanziert von der Europäischen Union

NEWSLETTER 2

PROJEKTERGEBNISSE

DATAGAME-SENSIBILISIERUNGSBROSCHÜRE

Einführung in die Datenschutz- und Sicherheitsprobleme (Online), mit denen die Erwachsenenbildung konfrontiert ist.

AKTUELLER STATUS

GAMIFIZIERTES TRAINING MIT DATAGAME

In videobasierten Szenarien werden Erwachsenenbildner mit den rechtlichen Verpflichtungen sowie den Datenschutz- und Sicherheitsbedürfnissen der Lernenden vertraut gemacht.

DATAGAME-TOOLBOX

Enthält nützliche Tools zur Implementierung von Datenschutz- und Sicherheitsmaßnahmen in ihrer (Online-)Lehrpraxis und ihren Lehrmaterialien.

HTTPS://DATAGAME-PROJECT.EU/

Kofinanziert von der Europäischen Union

Gefördert durch die Europäische Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des/der Autors/Autorinnen und spiegeln nicht notwendigerweise jene der Europäischen Union oder der OeAD-GmbH wider. Weder die Europäische Union noch die Förderbehörde können dafür verantwortlich gemacht werden.